



ASSEMBLÉE NATIONALE

11ème législature

jeux vidéo

Question écrite n° 75338

Texte de la question

M. André Aschieri attire l'attention de Mme la ministre de la culture et de la communication sur la violence des jeux vidéos et les images qu'ils véhiculent. Ainsi, au cours des derniers mois, une série de jeux dont l'action se déroule pendant la seconde guerre mondiale ont été publiés par de grands éditeurs (Return to Castle Wolfenstein chez Activision, et Medal of Honor chez Electronic Arts) ou mis au point par des développeurs (Day of Defeat, une modification d'Half-Life), permettant aux joueurs d'endosser les uniformes alliés et, en mode multijoueur, les uniformes allemands. Parmi ceux-ci, il est possible de se glisser dans des uniformes nazis (uniformes noirs des SS et camouflés de la Waffen SS). Enfin, pour rendre leurs créations crédibles, les développeurs font en sorte que l'action se déroule dans des environnements où les croix gammées sont bien représentées. Il lui demande donc son sentiment sur cette question et les mesures envisageables afin de limiter ces phénomènes sachant l'impact et la popularité de ces jeux chez les jeunes et sachant qu'ils peuvent représenter le moyen de véhiculer des idéologies nauséabondes.

Données clés

Auteur : [M. André Aschieri](#)

Circonscription : Alpes-Maritimes (9^e circonscription) - Radical, Citoyen et Vert

Type de question : Question écrite

Numéro de la question : 75338

Rubrique : Audiovisuel et communication

Ministère interrogé : culture et communication

Ministère attributaire : intérieur

Date(s) clé(s)

Question publiée le : 15 avril 2002, page 1956